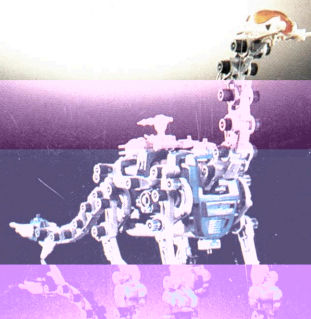


## ZOÏDS

8 petits zoïds et un géant ZRK à collectionner. Des monstres et des machines étranges à monter soi-même et qui se déplacent au sol ou dans l'eau grâce au micro moteur Tomy. Plus terrifiants, les uns que les autres.



## JOUETS À AIR TOMY

Tous ces véhicules roulent à air. Economiques, ils sont aussi écologiques et ils filent... comme l'air. Air Coccinelle, Air Dragster. Nouveauté 84 : Micro Air Jammer.



CACHET DU MAGASIN

R.C. Sorreguermes 72 8 66

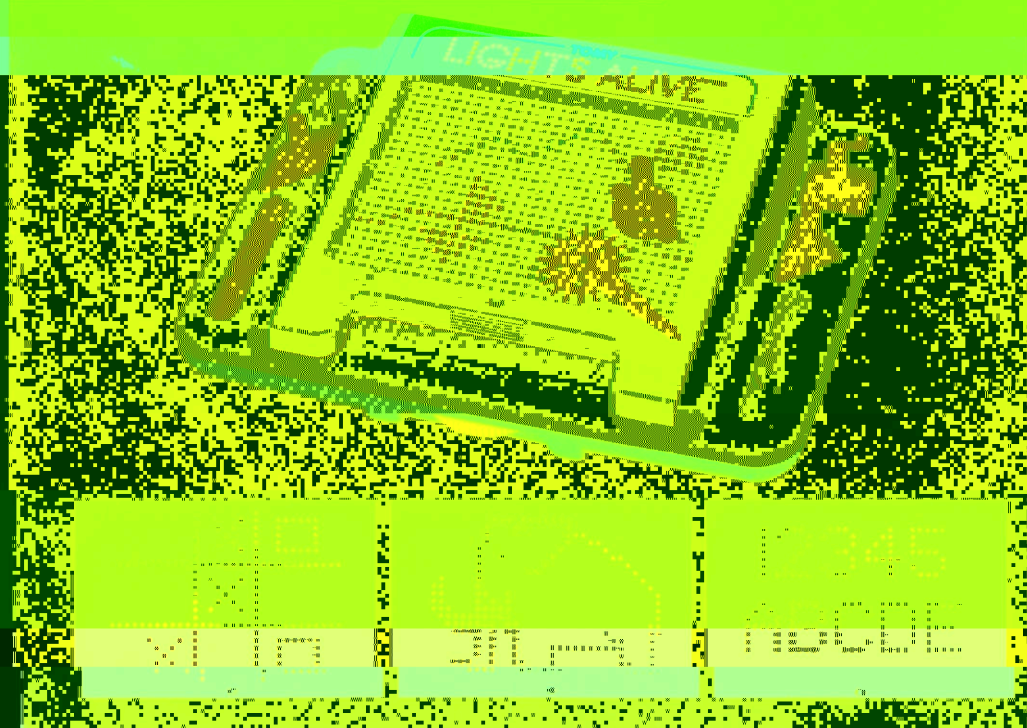
Quand on rit, c'est Tomy





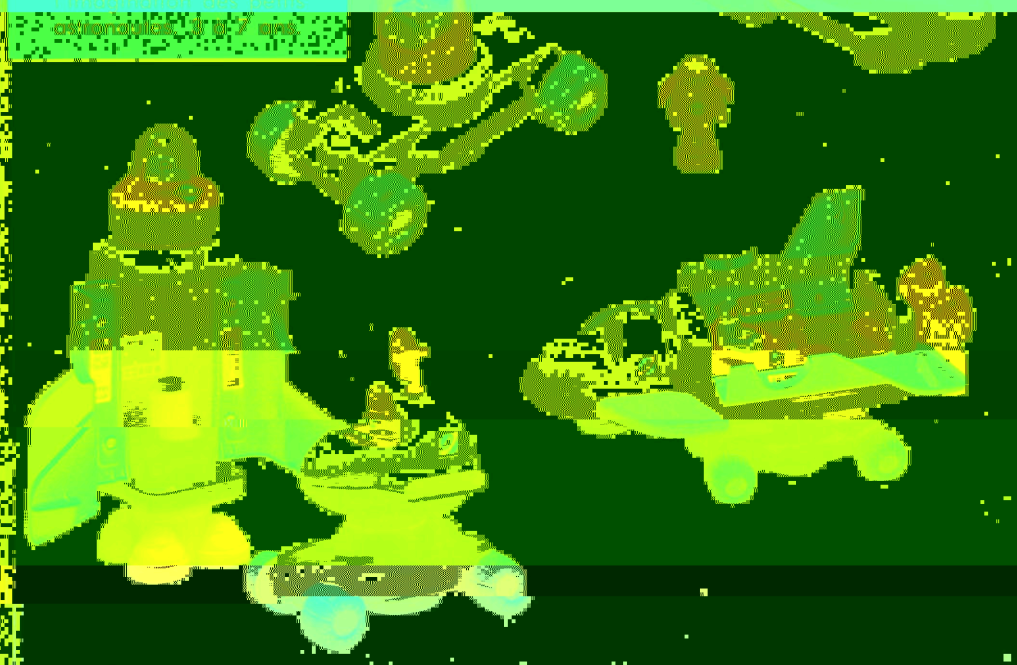
## LUMIÈRES MAGIQUES

Avec LUMIÈRES MAGIQUES, un jeu d'initiation au dessin, votre enfant apprend à dessiner les formes géométriques de base. Il s'agit d'initier les enfants à partir d'accessoires sur l'écran et des couleurs lumineuses illuminant le dessin à réaliser qui se crée. LUMIÈRES MAGIQUES fonctionne avec 3 piles R20 (non fournies). À partir de 4 ans.



## NAVETTE SPATIALE

Un vaisseau pour explorer l'espace. C'est tout un système. Plus de 100 assemblages différents à partir d'éléments interchangeables. La navette spatiale ne met pas de limite à l'imagination des petits explorateurs. À partir de 4 ans.



## PLAY COMPUTER

Le premier ordinateur sans électronique ! En appuyant sur le clavier, on compose l'image sur l'écran. Il y a 13 tableaux à composer. Avec chaque tableau le mot correspondant.

Avec le PLAY COMPUTER, on peut apprendre à lire et à écrire. Les lettres s'allument via une carte RAM de lecture. Le mot PLAY COMPUTER s'écrit sur l'écran.

